

子ども向け創造的ICT活用学習体験事業

審査基準

令和7年9月5日現在
沼田市総務部企画政策課

項目	配点
1 事業目的・方針との整合性	20点
・ 沼田市の教育方針や事業目的を十分に理解しているか。	10点
・ 創造的 ICT 活用による学習体験の意義や地域全体での ICT 教育推進体制づくりへの寄与が明確に示されているか。	10点
2 企画内容の具体性・独自性	25点
・ 学習体験イベントの内容が具体的で、子どもたちの主体的・協働的な学びを促進する工夫がなされているか。	10点
・ 仮想空間やインタラクティブ教材等の活用方法が明確で効果的か。	10点
・ 独自性や新規性があり、ほかにはない魅力や効果が期待できるか。	5点
3 実施体制・メンター育成計画	20点
・ 事業の運営体制(人員配置、役割分担、専門性)が適切か。	10点
・ メンター候補者の発掘・育成計画が明確で、将来的な地域全体での推進体制構築に寄与する内容か。	10点
4 プロモーション・集客計画	10点
・ 対象者への効果的な周知・集客方法が示されているか。	5点
・ 広報媒体の活用計画や印刷物、広告の活用が効果的か。	5点
5 効果測定・成果活用方法	10点
・ 事業効果を客観的に測定できる方法が提案されているか。	5点
・ 成果物の活用方法や教育現場・地域への還元策が示されているか。	5点
6 実現可能性・予算の妥当性	15点
・ スケジュール、会場計画、機材準備等が現実的か。	10点
・ 提案内容と経費見積が妥当で、契約限度額内で十分な成果が期待できるか。	5点